



Regolamento interno per partecipazione a campionati o tornei a squadre

(rev.1 21/01/2026)

Il presente regolamento ha lo scopo di disciplinare in seno alla ASD Freccette Marche "Il Picchio" (da ora in avanti **Associazione**) le modalità di formazione e coordinamento di gruppi di giocatori (da ora in avanti chiamati **Squadra**) che si vogliono iscrivere a Tornei o Campionati per squadre di carattere locale o nazionale.

1. Per la partecipazione ad una competizione a squadre i **giocatori** interessati (che devono essere soci/tesserati della Associazione) si possono costituire liberamente in squadra.
2. La squadra deve scegliere un proprio Capitano/Coordinatore e un Vice; sarà fornita una modulistica interna con la quale la squadra indicherà all'Associazione la località di gioco prescelta (qualora la competizione lo richieda) e i nominativi del Coordinatore e del Vice che seguiranno tutte le attività della squadra stessa, ivi compresa l'aspetto tecnico/sportivo, in nome e per conto della Associazione facendo riferimento per ogni problematica direttamente al Direttivo stesso.
3. La costituzione autonoma in squadra dei giocatori è permessa solo se la competizione prevede la presenza di più squadre per la stessa ASD, in caso di competizioni in cui può essere iscritta una sola squadra per ASD è il Direttivo stesso a costituire la squadra e a definire Capitano/Coordinatore e un Vice per la specifica competizione.
4. In caso di competizioni che prevedono un numero limitato di squadre è il Direttivo che decide quali squadre potranno partecipare alla competizione, il Direttivo si riserva in ogni caso la facoltà di organizzare una propria squadra da presentare ad ogni competizione.
5. Il gruppo costituitosi in squadra sottoscrive il modulo di richiesta confermando di aver preso visione del regolamento della competizione a cui ci si vuole iscrivere e lo consegna al Direttivo della ASD per l'opportuna autorizzazione.
6. Se la competizione permette sostituzioni o aggiunte di giocatori nella squadra a competizione iniziata il Capitano della squadra potrà segnalare all'Associazione le variazioni nel numero dei giocatori.
7. Il capitano avrà il compito di mantenere l'unità fra i giocatori, dare il buon esempio durante le competizioni, gestire le dinamiche interne per garantire un ambiente positivo e performante.
8. Ogni problematica emersa in seno alla squadra dovrà essere gestita e vagliata dal Capitano che se lo ritiene necessario potrà far riferimento al Direttivo.
9. Il Direttivo può decidere di esautorare il Capitano e/o il Vice dandone giustificato motivo alla squadra che potrà scegliere un sostituto.
10. La squadra può richiedere per scritto e con la sottoscrizione di metà più uno di giocatori la sostituzione del Capitano e/o del Vice.
11. L'Associazione può decidere di ritirare la squadra da una competizione per inosservanze dei regolamenti Federali, dei regolamenti interni all'Associazione per gravi e/o reiterati comportamenti antisportivi.
12. La Squadra o i suoi membri non avranno autonomia economica, ogni questione di natura economica deve essere definita ed affrontata in seno all'Associazione.



-
13. Si ricorda che la Squadra formatasi fra i soci/tesserati dell'Associazione rappresenta comunque l'Associazione a tutti gli effetti e non è un elemento autonomo ma soggiace ad ogni suo regolamento.
 14. In base ai costi di iscrizione alla competizione l'Associazione valuterà se richiedere un contributo di partecipazione agli iscritti alla squadra o se supportare interamente il costo di iscrizione.

Gli eventuali riconoscimenti (coppe, targhe o premi economici) derivanti dalla competizione a squadre ed attribuiti dagli organizzatori dell'evento all'Associazione saranno ad esclusivo appannaggio dell'Associazione che potrà decidere liberamente come disporne.
 15. L'Associazione si riserva la possibilità di premiare o dare riconoscimenti per meriti sportivi ai singoli giocatori facenti capo la squadra.
 16. In relazione all'abbigliamento di gioco fermo restando specifici regolamenti della specifica competizione si precisa che la divisa di gioco deve essere visionata e autorizzata dall'Associazione, può contenere il logo dell'Associazione, il nome della squadra, l'eventuale sede di gioco; altri logo o scritte devono essere vagliate ed esplicitamente autorizzate dal Direttivo dall'Associazione.
 17. Non sono permessi sponsorizzazioni o altri riferimenti ad aziende o possibili attività commerciali tranne l'eventuale marca del produttore dell'abbigliamento stesso.

A.S.D. Freccette Marche "Il Picchio"
Il Presidente
Luigi Compagnoni